

## REGULAMIN GRY MOBILNEJ „ZOSTAŃ URBANISTĄ PRZYSZŁOŚCI”

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Śląski Ogród Botaniczny, ul. Sosnowa 5, 43-190 Mikołów (dalej: Organizator).
2. Gra jest dostępna od 17 czerwca 2023 do 30 grudnia 2023 roku.
- 3.. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub zespołowo.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.
6. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
7. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
8. Gra mobilna jest finansowana w ramach projektu „Mikołów dla Klimatu - wdrażanie inwestycji z zakresu błękitno zielonej infrastruktury w mieście” dofinansowanego ze środków Mechanizmu Finansowego EOG 2014-2021 w ramach programu: „Środowisko, Energia i Zmiany klimatu” oraz środków WFOŚiGW w Katowicach.

### § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack uczestnicy:
  - akceptują niniejszy regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej relacji z gry zawierających ich wizerunek zgodnie z pkt. 2 poniżej,
  - podają swoje dane: nazwę drużyny: imię osoby grającej w przypadku osób grających samodzielnie, nazwę zespołu i liczbę graczy w drużynie.

### § 3. PRZEBIEG GRY

1. Grę można rozpocząć w dowolnym miejscu Mikołowa poprzez zeskanowanie kodu QR w aplikacji ActionTrack. Następnie gra prowadzi do Rynku. Trasa gry prowadzi przez okolice Rynku. Kończy się w Małych Plantach.
2. Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas ukończenia gry nie jest punktowany.

### § 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry skutkuje dyskwalifikacją gracza.
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej projektu oraz w siedzibie Organizatora. Ponadto Organizator udostępnia Regulamin przez jego wystawienie w widocznym miejscu w trakcie trwania gry, w szczególności w miejscu startu gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.